



B E K A N N T M A C H U N G

10.06.2016

Die nächste Sitzung des Ausschusses für Bau, Sanierung, Wirtschaft, Verkehr, Umwelt und Vergaben findet am

Montag, dem 20.06.2016 um 18:30 Uhr
im Rentnertreff Förderstedt, Neue Straße, OT Förderstedt, Staßfurt

statt.

Tagesordnung

Öffentlicher Teil

1. Eröffnung der Sitzung des Ausschusses
2. Feststellung der ordnungsgemäßen Einberufung
3. Feststellung der Beschlussfähigkeit
4. Feststellung der Tagesordnung und der vorliegenden Anträge, Informationen und Veränderungen der Tagesordnung
5. Feststellung der Niederschrift der vorhergegangenen Sitzung
6. Hinweis auf die Pflicht zur Anzeige des Mitwirkungsverbotes gem. § 33 Abs. 4 KVG LSA
7. Einwohnerfragestunde
8. Informationen der Verwaltung

Beschlussfassungen

9. Abwägungsbeschluss zur 14. Änderung des Flächennutzungsplanes der Stadt Staßfurt im Bereich des Teilflächennutzungsplanes OT Brumby
Beschlussvorlage 0300/2016
10. Feststellungsbeschluss über die 14. Änderung des Flächennutzungsplanes der Stadt Staßfurt im Bereich des Teilflächennutzungsplanes OT Brumby
Beschlussvorlage 0301/2016
11. Abwägungsbeschluss zur 1. Änderung des Bebauungsplan Nr. 14-I/92
„Gewerbegebiet Nord-Ost“ Staßfurt
Beschlussvorlage 0298/2016
12. Satzungsbeschluss über die 1. Änderung des Bebauungsplan Nr. 14-I/92
„Gewerbegebiet Nord-Ost“ Staßfurt
Beschlussvorlage 0299/2016
13. Aufwandsspaltung und Abschnittsbildung „Bindemannstraße“ in Staßfurt
Beschlussvorlage 0297/2016
14. Anfragen und Anregungen

Nicht öffentlicher Teil

15. Feststellung der Niederschrift der vorhergegangenen Sitzung

Beschlussfassungen

16. Vergabe des Auftrages zur Umgestaltung 1.BA Bindemannstraße im Quartier Leopoldshall in Staßfurt
Beschlussvorlage 0296/2016
17. Vergabe des Auftrages zum Neubau der Dreifeld-Sporthalle für das Los 2 – Binder
Beschlussvorlage 0303/2016
18. Vergabe des Auftrages zum Neubau der Dreifeld-Sporthalle für das Los 3 –
Dacheindeckung
Beschlussvorlage 0304/2016
19. Anfragen und Anregungen

gez. Hans-Jürgen Lärz
stell. Ausschussvorsitzender